

OSE VIVRE L'AVENTURE....

voyage autour du monde avec Don Bosco et Marie-Do

Jeu pour les enfants de 6-11 ans (entre 2 et 3 heures de jeu)

Imaginaire :

DB et Marie-Do viennent du ciel et envoient les enfants comme messagers pour vérifier sur tous les continents si leurs rêves se sont bien réalisés.

- Personnages : Don Bosco, Marie-Do, un jeune, 5 personnes (« sœurs ou frères ») qui connaissent bien DB et Marie-Do (qui animeront les jeux des 5 continents)

- Dialogue d'accroche :

- jeune (surpris) : mais regardez !! c'est Don Bosco et Marie Do ! Je les reconnais, je les ai vu en photo à l'oratoire... mais je pensais qu'ils étaient morts !?
- Don Bosco : Mais nous sommes vivants au ciel avec Dieu.
- Marie-Do : Nous avons appris qu'il y a une jeune sœur qui va donner toute sa vie pour vous les jeunes cet après midi, alors nous avons eu envie de vous rencontrer pour ce grand événement !
- Don Bosco : et aussi nous avons besoin de savoir si ce le rêve que nous avons fait il y a 130 ans s'est réalisé...
- Jeune : c'est quoi ce rêve ?
- Marie-Do : quand nous sommes venus, Dieu nous a demandé d'apprendre aux enfants la recette du bonheur. Est-ce qu'il existe encore des gens comme nous ? des frères salésiens et des sœurs salésiennes et des adultes et des jeunes et des enfants salésiens !
- Jeune : ça veut dire quoi salésien ?
- Don Bosco : ça veut dire la joie, la foi, l'esprit de famille, la confiance et l'affection.
- Marie-Do : les enfants vous pouvez nous aider à faire le tour du monde pour enquêter et nous dire si notre rêve s'est réalisé ?
- Jeune : OUI !!! (inviter les enfants à répondre avec lui)

- Dialogue Final :

Don Bosco montre toutes les notes de musique avec les valeurs que les enfants ont ramenées

- Don Bosco : bravo les enfants ! vous avez réalisé l'enquête avec succès !
- Marie-Do : est-ce que vous pensez que notre rêve s'est réalisé ?
- Jeune : (avec les enfants) OUI !!!
- Don Bosco : du coup il faut l'écrire sur les notes de musique pour que Soeur Sandrine répande l'amour de Dieu tout au long de sa vie.
- On écrit sur les notes du tissu de la célébration devant les enfants.
- Don Bosco : Et pour que ça continue toujours plus, j'ai encore besoin de vous, je vous envoie en mission pour répandre de partout la joie, la foi, l'esprit de famille et la confiance ! Pour vous aider, Marie sera toujours avec vous !
- Don Bosco et Marie Do distribuent des médailles aux enfants.

Technique de jeu :

5 postes de jeux qui correspondent à chaque continent, une seule équipe joue par continent. A chaque poste de jeu, les enfants commencent à écouter l'histoire de DB ou Marie Do (ATTENTION : sur leur premier continent, ils auront le début de l'histoire de DB racontée avec le « support » suivi de leur épreuve, sur leur deuxième continent, la suite de l'histoire avec le support associé, puis leur épreuve, etc.

Chaque animateur de stand doit donc avoir le matériel pour sa propre épreuve, mais aussi les 5 histoires de DB et Marie Do avec le matériel des 5 supports associés, car ils raconteront toute l'histoire par ordre chronologique à des équipes différentes.)

A chaque poste, à la réussite de leur épreuve, ils reçoivent une note de musique, puis les animateurs les envoient ramener la note de musique avec la valeur qu'ils ont découverte sur leur continent à Don Bosco. Don Bosco les envoie, les dirige vers le continent suivant. Marie Do aussi ! Les deux personnages peuvent circuler pendant les épreuves pour mettre l'ambiance, encourager !!

Faire les 5 équipes par âge : Do - Ré - Mi - Fa -Sol (on leur écrit avec du maquillage sur la main)

- 10h00: Accueil, lancement et mise en équipe
- 10h20 : 1er continent
- 10h35 : 2ème continent
- 10h 50 : 3ème continent
- 11h05 : 4ème continent
- 11h20 : 5ème continent
- 11h50 : final
- 12h00 : fin

Continent	Valeurs Salésiennes	Jeu	Matériel
Asie - Jaune	Confiance	Parcours les yeux bandés avec un guide	foulards, arbres
Afrique - Vert	Esprit de Famille	Jeu du parachute (peut être fait avec un drap)	Parachute, ballon - inventer les règles pour qu'on ait un but commun (chacun tient un bout du tissu)
Europe - Blanc	Foi	apprendre un chant de la messe ou du sketch final	Feuille de chant, CD ou musicien et chanteur
Océanie - Bleu	Affectiona	chasse à l'affection (smileys et messages cachés à retrouver)	smileys et messages (5 couleurs, 5 fois les mêmes) car les équipes se succèdent = pas le temps de recacher à chaque fois
Amérique - Rouge	Joie	Eclater des ballons de baudruches (en couleur) attachés à un pied de chaque enfant - le dernier qui l'a encore a gagné	Ballons de baudruche, ficelle

Histoire de DB (à faire chronologiquement)

Histoire : Songe des 9 ans, désir de devenir prêtre grâce à des modèles, gagne de l'argent, Saltimbanque

Support : puzzle du songe

Histoire : Don Bosco visite une prison, début de la mission

support : délivrer une personne attachée (chaînes ou bien cordes)

Histoire : Accueil des jeunes à la rue, oratoire

support : fabrication d'une croix avec bâtons et ficelle (une par enfant)

Histoire de MD (à faire chronologiquement, à la fin de l'histoire de DB)

Histoire : Question sur Dieu en admirant les étoiles, FMI

support : faire un ciel étoilé sur un papier noir avec des brosses à dents et de la peinture blanche ou jaune

Histoire : MD soigne les malades du Typhus, "A toi je les confie" accueil des premières orphelines

support : mettre les mots de la phrase " à toi je les confie" dans le bon ordre

Matériel :

parachute ou drap

cordes fines

ballons de baudruches

ficelles

bâtons

foulards

5 puzzle du songe des 9 ans

grimage

partition du chant à apprendre

smiley

costumes de DB et Marie

feuilles de passage dans les stands pour que DB ou Marie Do sachent diriger les équipes entre chaque épreuve (de manière circulaire)

brosse à dents et peinture jaune et feuilles A4 noires + 5 ramequins + chiffons + 5 bassines d'eau pour se laver les mains !

Les notes de musique avec les valeurs écrites dessus